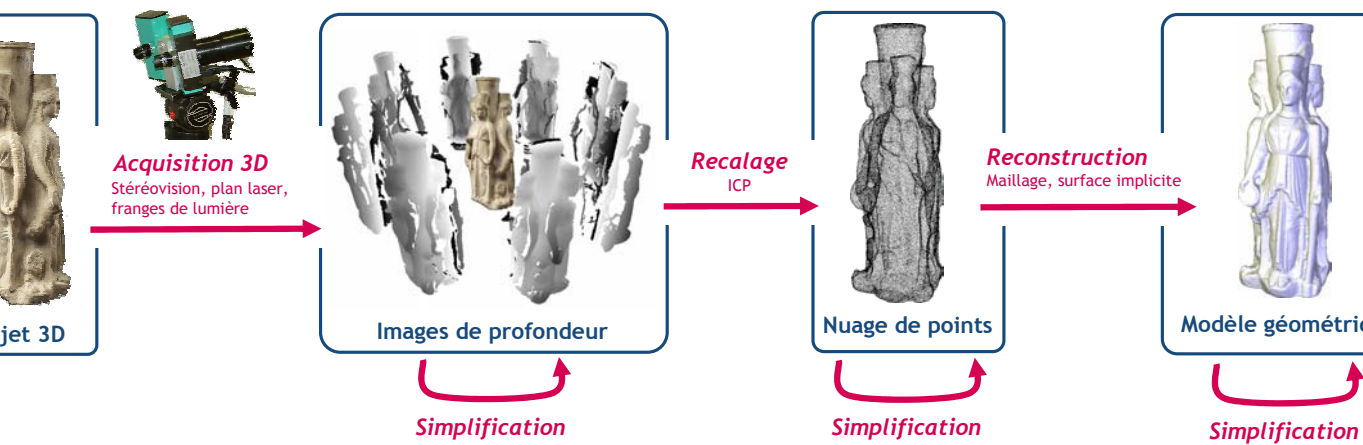


Processus standard de Numérisation et de Reconstruction 3D



- Problèmes :
- Volume important des données à traiter ($\times 10^6$ points)
 - Redondance locale
 - Données manquantes (occlusion, planification complexe)
 - Coût humain : 100h de travail

Vers un Processus Dynamique

- Objectifs :
- Intégration de la numérisation et de la reconstruction
 - Passage à jour dynamique de la reconstruction

