

# Les Courbes Elliptiques pour la Sécurité des Appareils Mobiles

ACI Sécurité Informatique  
LaBRI, Bordeaux, 23/11/05

---



LIENS – CNRS  
École Normale Supérieure

TANC - INRIA  
École Polytechnique





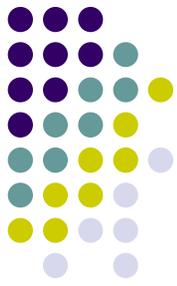
# CESAM : objectifs

- Aspects théoriques et pratiques de la cryptographie en environnement contraint
- Protocoles utilisant les courbes elliptiques
- Sécurité concrète
  - Hypothèses algorithmiques réalistes
  - Attaquants réalistes
  - Réductions exactes (et non asymptotiques)

# Échange de clé avec authentification à bas coût

---

# Échange de clé



- Génération d'un secret commun par communication sur un canal non sûr
- **Authentication** lorsque chacun vérifie l'identité de son correspondant
  - Avec des moyens cryptographiques :  
chacun possède une clé publique/privée
  - éventuellement par mot de passe :  
Encrypted Key Exchange



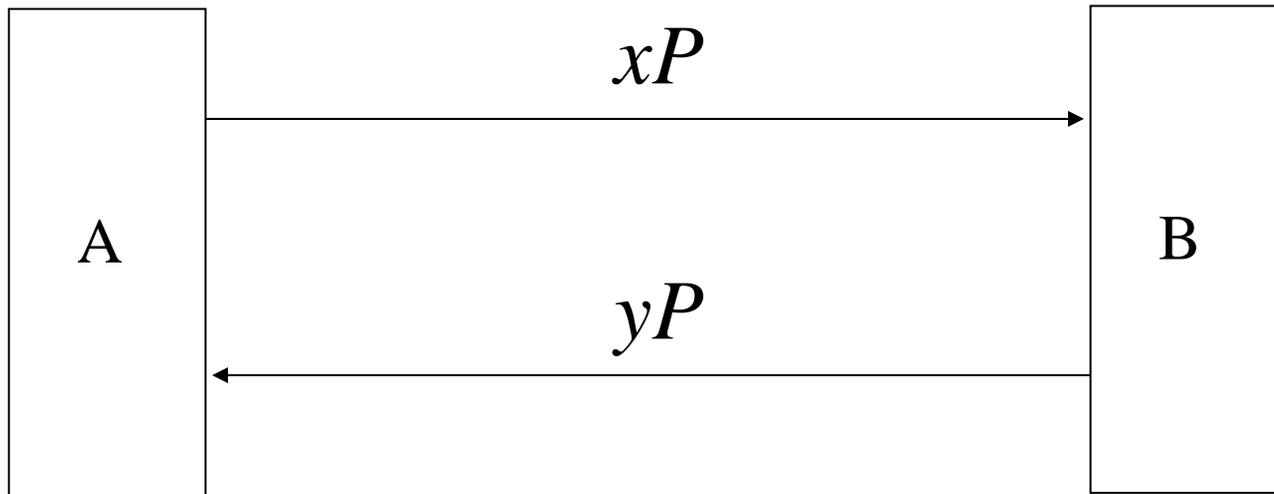
# Le log discret

- La sécurité d'un protocole sur courbes elliptiques s'appuie en général sur la difficulté du **log discret** ou d'un problème connexe
- Courbe  $\Rightarrow$  groupe  $(G, +, P)$ 
  - Logarithme discret : étant donné  $h$ , trouver  $n$  t.q.  $h = n \cdot P$
  - Diffie-Hellman calculatoire : étant donnés  $xP, yP$ , calculer  $xyP$
  - Diffie-Hellman décisionnel : étant donnés  $xP, yP, zP$ , décider si  $z = xy$



# Diffie-Hellman

- Historiquement, le premier échange de clé (non authentifié) :



Valeur secrète commune

$$K = xyP = y(xP) = x(yP)$$

# Échange de clé : authentification avec ressource de calcul externe



- Scénario : une ressource à bas coût embarque une clé privée
- Elle interagit avec un « calculateur » à qui elle délègue une partie des calculs nécessaires à une authentification
  - Téléphone/carte SIM (aujourd'hui authentification symétrique)
  - PC/carte à puce
- **Le calculateur ne doit rien apprendre concernant la clé**
  - **Ou lui permettant de s'authentifier sans interagir avec la ressource d'authentification**

# Échange de clé : authentification avec ressource de calcul externe



- La ressource d'authentification fournit au calculateur des « coupons »
  - Ces coupons **doivent être à usage unique**
- Comment réaliser un protocole sûr dans ce modèle ?
- Une possibilité : la ressource d'authentification **fait tout le travail**
  - Aucun intérêt en termes de performance

# Échange de clé : authentification avec ressource de calcul externe



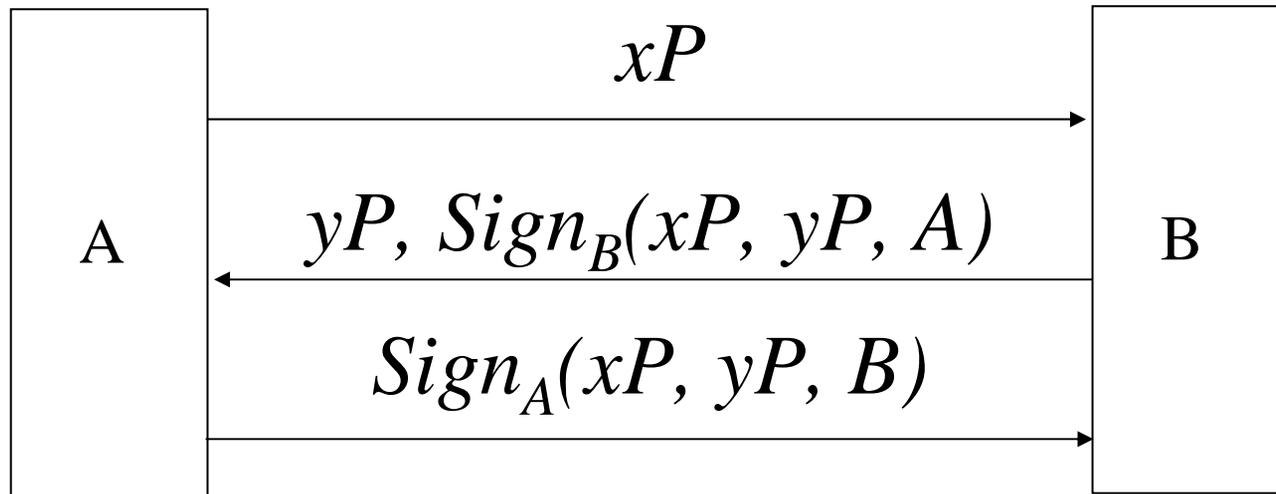
- Définition d'un **modèle de sécurité** pour l'échange de clé prenant en compte un calculateur malhonnête
- Deux objectifs de sécurité
  - Confidentialité du secret négocié (dans un cadre authentifié ou non)
  - Authentification mutuelle
- L'attaquant peut interagir avec les ressources d'authentification des utilisateurs

# Ressource externe à bas coût



- Ne doit pas effectuer de calculs complexes
- Hachage, additions/multiplications modulaires
- Pas de multiplication scalaire  $x \rightarrow xP$ 
  - sauf si précalcul possible

# Protocoles candidats : Diffie-Hellman signé



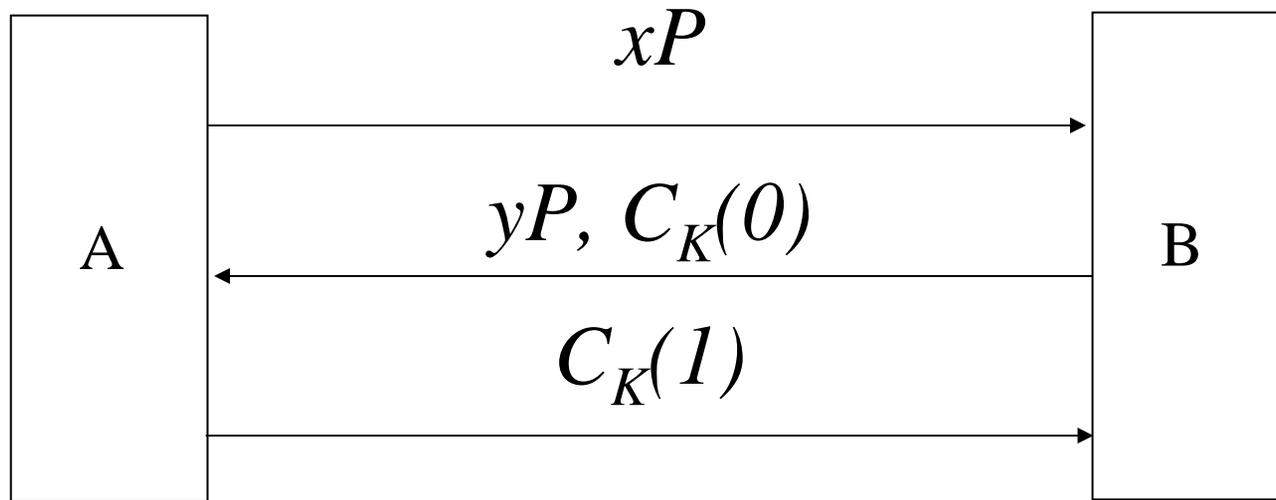
- La ressource d'authentification effectue alors des signatures
- Nécessite un algorithme de signature permettant le précalcul
  - Le coût doit tenir compte des vérifications de signatures

# Protocoles candidats : MQV



- Algorithme d'échange de clé sur courbe elliptique
- Efficacité
  - Compacité du codage des points sur courbes
  - Pas de signatures
  - Très peu de multiplications scalaires par échange (2 par participant ; DH signé : 4)
- Standard de fait
  - « Standards for Efficient Cryptography Group »
  - Usage gouvernemental : licence NSA

# Protocoles candidats : MQV



**clé  
privée  
de A**

- $$K = (T(xP) s_a + x)(T(yP) s_b + y) P$$
$$= (T(xP) s_a + x) (T(yP) P_B + yP)$$
$$= \dots$$

**troncature des  
bits de  
l'abscisse du  
point**

**clé publique  
de B**

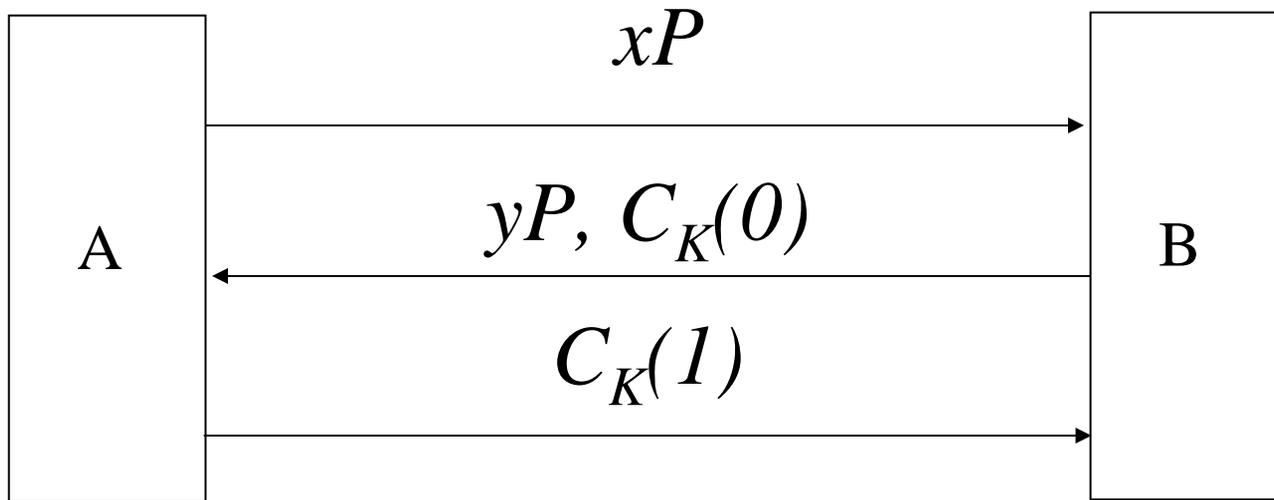
# Protocoles candidats :

~~MQV~~



- $K = (T(xP) s_a + x)(T(yP) s_b + y) P$
- Coupons :  $(x_i P, T(x_i P) s_a + x_i)$
- Ces coupons sont réutilisables

# MQV'



- $K = (H(0, xP, yP, A, B) s_a + x) (H(1, xP, yP, A, B) s_b + y) P$



# Coupons dans MQV'

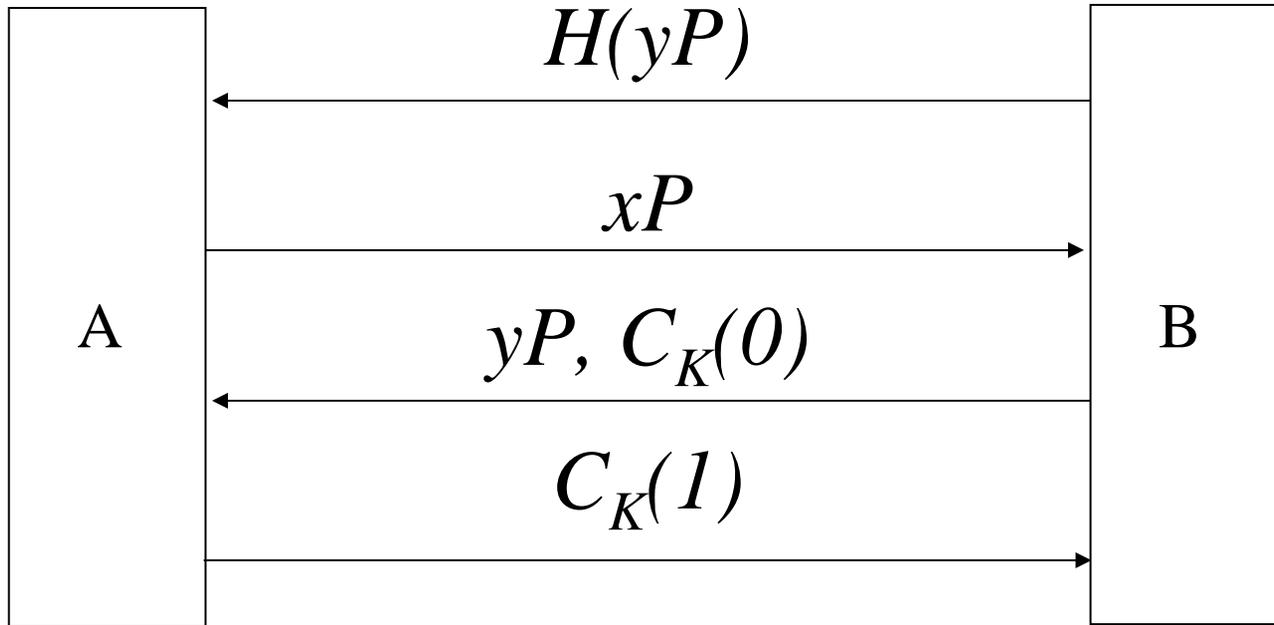
- $(xP, H(c, xP, yP, A, B) s_a + x), c = 0 \text{ ou } 1$
- Dépend du point aléatoire envoyé par le partenaire B  $\Rightarrow$  **non réutilisable**
- Très proche d'un coupon pour produire une signature Schnorr
  - mais pas de vérification de signature
- Toujours possibilité de précalcul :  $(x, xP)$
- La ressource d'authentification calcule  $H(c, xP, yP, A, B) s_a + x \text{ mod } \text{ord}(G)$



# Preuve de MQV'

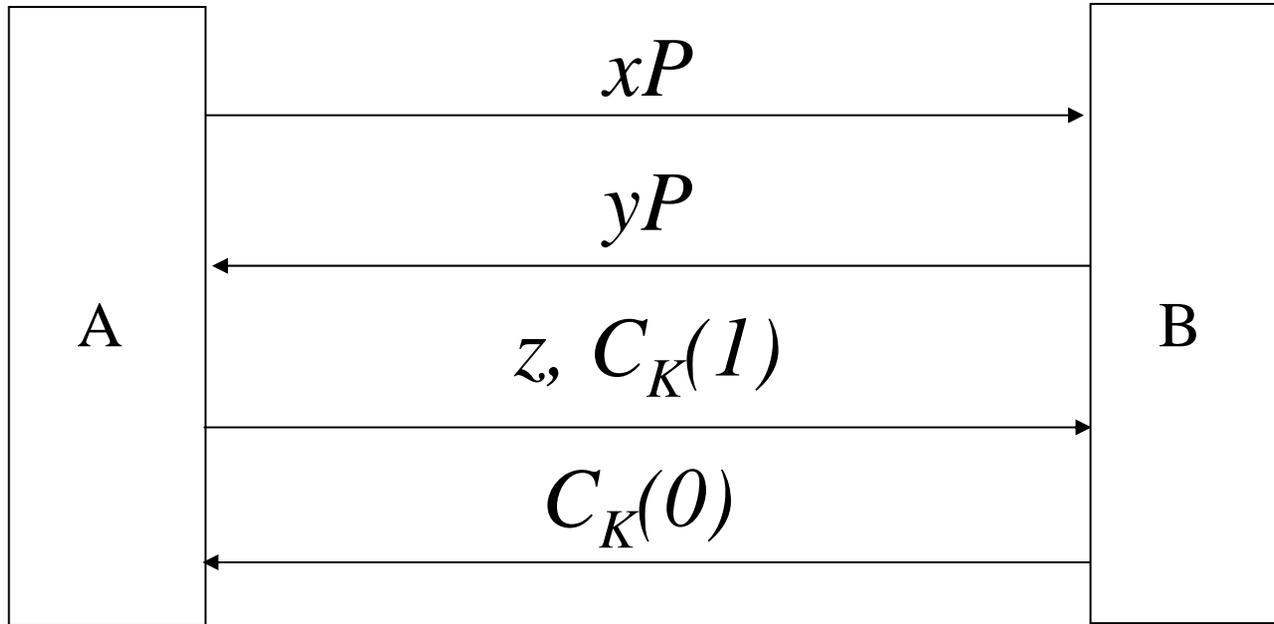
- Sous la forme précédente : semble difficile
- Ajout d'une passe préliminaire où B s'engage sur le point aléatoire qu'il envoie
- Preuve du protocole en 4 passes
  - confidentialité de la clé
  - authentification mutuelle des participants

# MQV' 4 passes : version 1



- $K = (H(0, xP, yP, A, B) s_a + x) (H(1, xP, yP, A, B) s_b + y) P$

# MQV' 4 passes : version 2



- $K = (H(0, \mathbf{z}, xP, yP, A, B) s_a + x) (H(1, xP, yP, A, B) s_b + y) P$

# **Extraction d'aléa sur courbes elliptiques : corps premier et extension quadratique**

---

# Dérivation de clé et extraction d'aléa



- Diffie-Hellman produit un « secret maître » de la forme  $g^{xy}$ , avec  $g^x$  et  $g^y$  publics, dans un groupe  $G$
  - Sous l'hypothèse "Decisional Diffie Hellman", la distribution de  $(g^x, g^y, g^{xy})$  est indistinguable de la distribution uniforme  $(g^x, g^y, g^z)$  dans  $G^3$
- ⇒ Diffie-Hellman produit un « secret maître » aléatoire uniforme dans  $G$

# Dérivation de clé et extraction d'aléa



- Clé pour usage symétrique  $\Rightarrow$  élément aléatoire uniforme dans un intervalle  $[0, 2^s]$ 
  - Uniformité nécessaire dans les preuves de sécurité des modes symétriques
- Pb de la dérivation de clé : passer d'un élément aléatoire dans  $G$  à une chaîne de bits aléatoire
- 1<sup>ère</sup> solution : « Twist-Augmented Key Exchange »

# Courbe elliptique sur une extension quadratique



- Courbe elliptique  $C$  sur un corps  $K = \mathbb{F}_p[\alpha]$ ,  $\alpha$  de degré 2
- Éléments de  $C =$  points  $P = (x, y) \in K^2$
- Chaque coordonnée dans  $K$  est un couple d'éléments de  $\mathbb{F}_p$
- $x = x_0 + \alpha x_1$
- $P \in C \rightarrow x_0$  est-il « à peu près uniforme » dans  $[0, p]$  ?

# Courbe elliptique sur une extension quadratique



- $H: P=(x_0 + \alpha x_1, y_0 + \alpha y_1) \in C \rightarrow x_0$

- Si  $x_0 \neq 0$ ,

$$|H^{-1}(x_0) - (p+1)| \leq 20 \sqrt{p} + 14$$

- Hasse :  $|\#C - (p^2+1)| \leq 2p$

- On obtient bien une distribution quasi-uniforme dans  $[0, p-1]$

# Courbe elliptique sur un corps premier



- Courbe  $C$  sur  $K = \mathbb{F}_p$
- Peut-on extraire  $k$  bits de l'abscisse d'un point uniformément choisi sur  $C$  ?
- $H : P=(x, y) \rightarrow [x]_k$
- Pour  $0 \leq x_0 \leq 2^k-1$ ,  
 **$|H^{-1}(x_0) - \#C/2^k| \leq 3 \sqrt{p \log(p)}$**
- Pour  $2^k \ll \sqrt{p}$ , on obtient une distribution quasi-uniforme

# **Applications des couplages en chiffrement**

---



# Couplages :

- $e : G \times G \rightarrow H$  une « application bilinéaire admissible », i. e.
  - bilinéaire
  - non-dégénérée
  - calculable efficacement

Exemples : couplage de Tate/Weil sur les courbes elliptiques



# Couplages :

- Nouveaux problèmes algorithmiques
- Permet de construire des protocoles cryptographiques avec de nouvelles propriétés
  - Diffusion de données chiffrées avec traçage de traîtres p.ex. pour télévision à péage
- Idée pour le chiffrement (en cours) :
  - Délégation de déchiffrement
  - Transchiffrement



# Délégation de déchiffrement

- Le destinataire d'un message chiffré permet à une tierce personne de déchiffrer *certain*s messages (origine, période de temps...)

## Transchiffrement

- Un utilisateur transforme un chiffré qui lui est destiné en un chiffré pour quelqu'un d'autre
  - plus efficace que déchiffrement/chiffrement
  - Éventuellement sans la clé de déchiffrement