

Pots de miel et Machine Virtuelle

Cédric Lauradou

21 novembre 2005



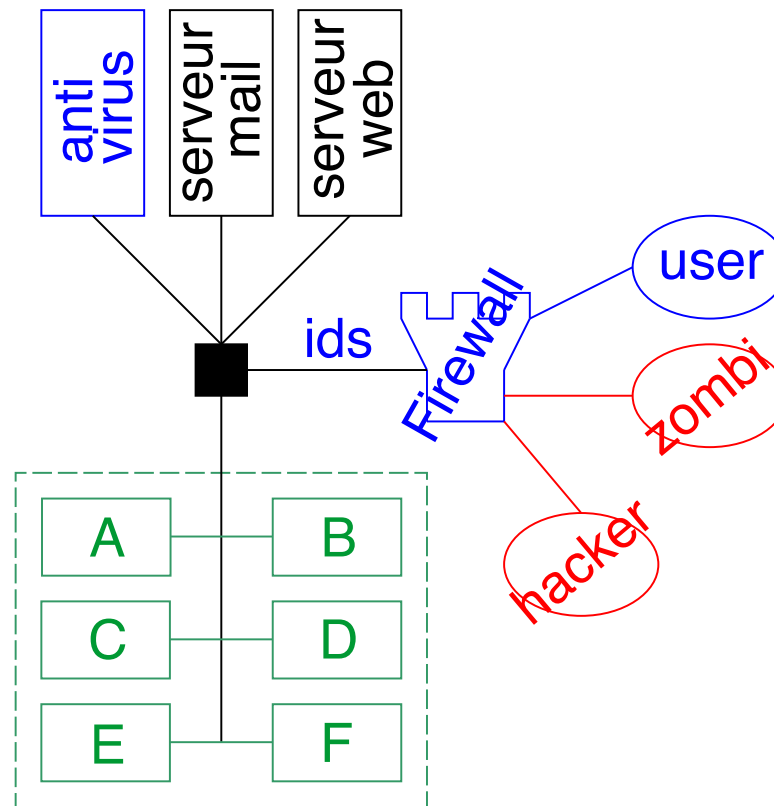
ACI UNIHAVEGE

Plan

- ▶ Introduction aux pots de miel
- ▶ Réalisation
- ▶ Détection
 - ▷ Processeur
 - ▷ Changement de contexte
- ▶ Conclusion

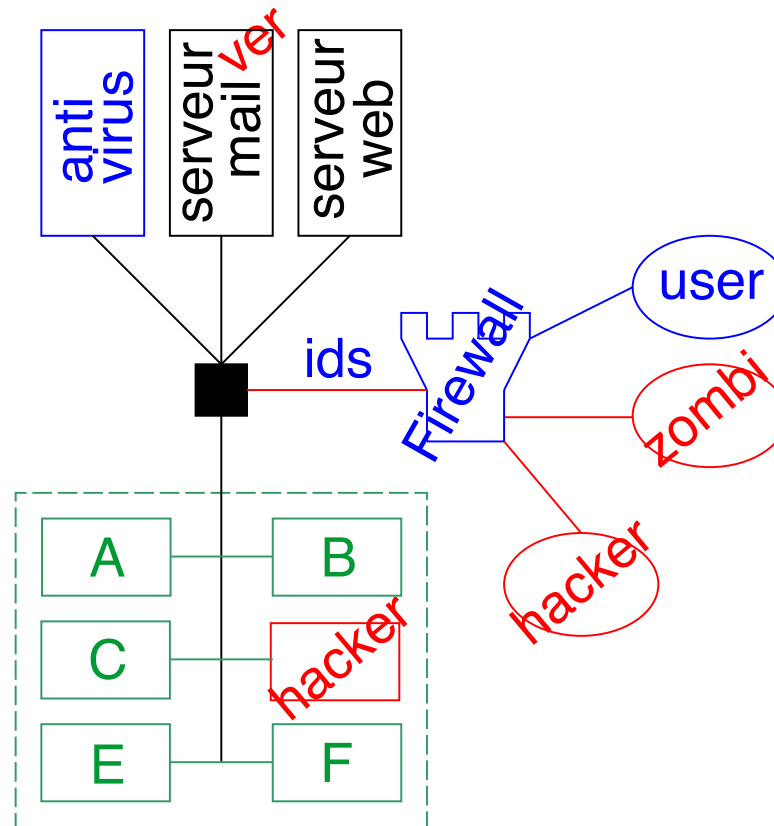
Introduction aux pots de miel

Sécurité



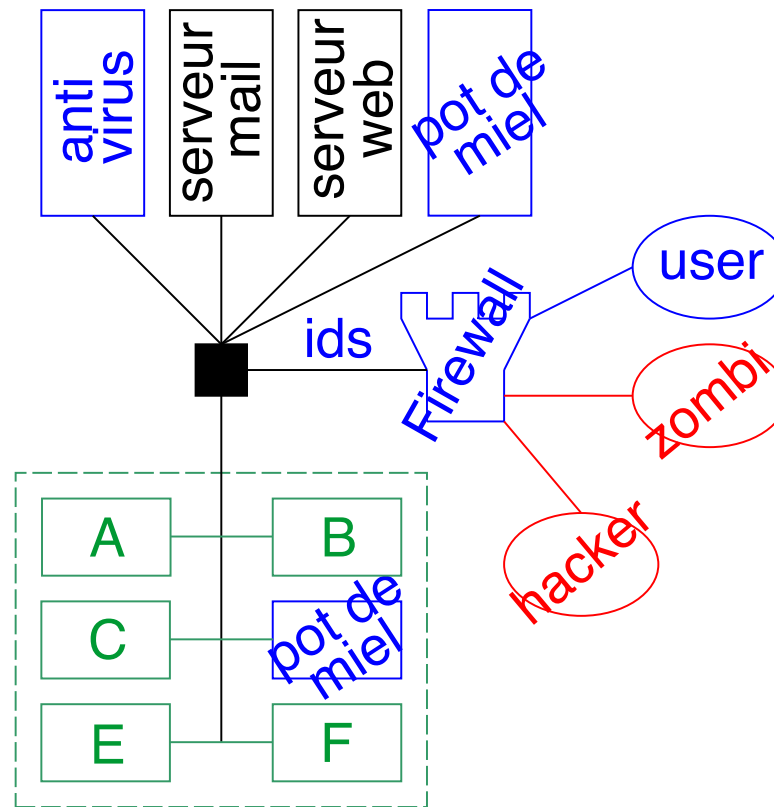
Introduction aux pots de miel

Intrusion



Introduction aux pots de miel

Intrusion



Introduction aux pots de miel

Fonctions

- ▶ Sonde de détection d'intrusion (aider [ids](#))
- ▶ Observation de l'attaquant
- ▶ Test de logiciel
- ▶ 2 Familles **[SPIT 04]** :
 - Haut niveau d'interaction (HNI)
 - Bas niveau d'interaction (BNI)

Introduction aux pots de miel

HNI

- ▶ Pot de miel BNI : l'attaquant accède seulement à un service

Détection d'intrusion = Signal d'activité

- ▶ Pot de miel HNI : l'attaquant accède à une machine complète

Observation = **Espionnage**

Réalisation

Choix

- ▶ Machine physique
 - ▶ Ajouter des services espion [SEBEK]
 - ▶ **Attaquant devient root = ROOTKIT**
- ▶ Isolateur
 - ▶ Cloisonne les processus = impossibilité d'atteindre les droits de root
 - ▶ **Pas de produits**
- ▶ Virtualisation

Réalisation

Virtualisation

- ▶ Définition : création d'environnements indépendants sur une même machine
- ▶ Chaque environnement a son mode privilégié :
 - une machine virtuelle émule le mode privilégié d'un processeur

Réalisation

Virtualisation

- ▶ 2 familles :
 - processeur totalement émulé
 - processeur partiellement émulé

Détection

Objectif

Trouver ce qui **ne va pas** sur la machine.

- ▶ Processeur totalement émulé : chercher le processeur hôte
- ▶ Processeur partiellement émulé : chercher l'activité anormale

Processeur totalement émulé

Caractéristiques

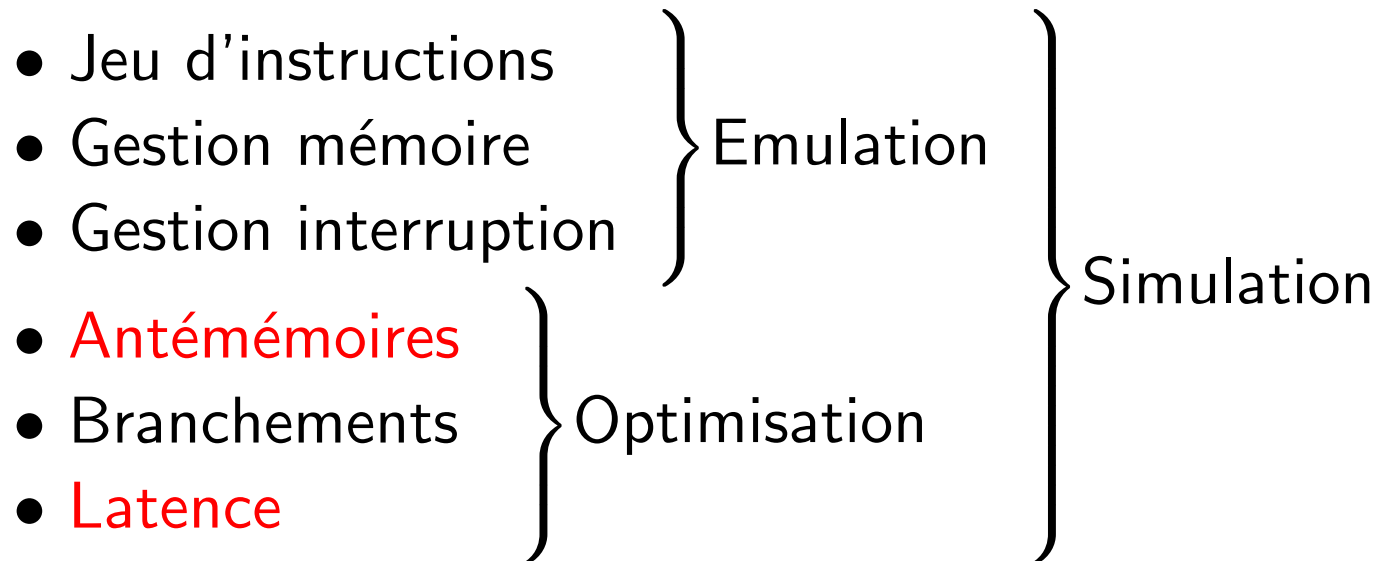
Informations sur le processeur : *less /proc/cpuinfo*

```
processor      : 0
vendor_id     : GenuineIntel
cpu family    : 15
model         : 2
model name    : Intel(R) Pentium(R) 4 CPU 2.60GHz
stepping      : 9
cpu MHz       : 2593.533
cache size    : 512 KB
```

Existe t'il d'autres sources d'information ?

Processeur totalement émulé

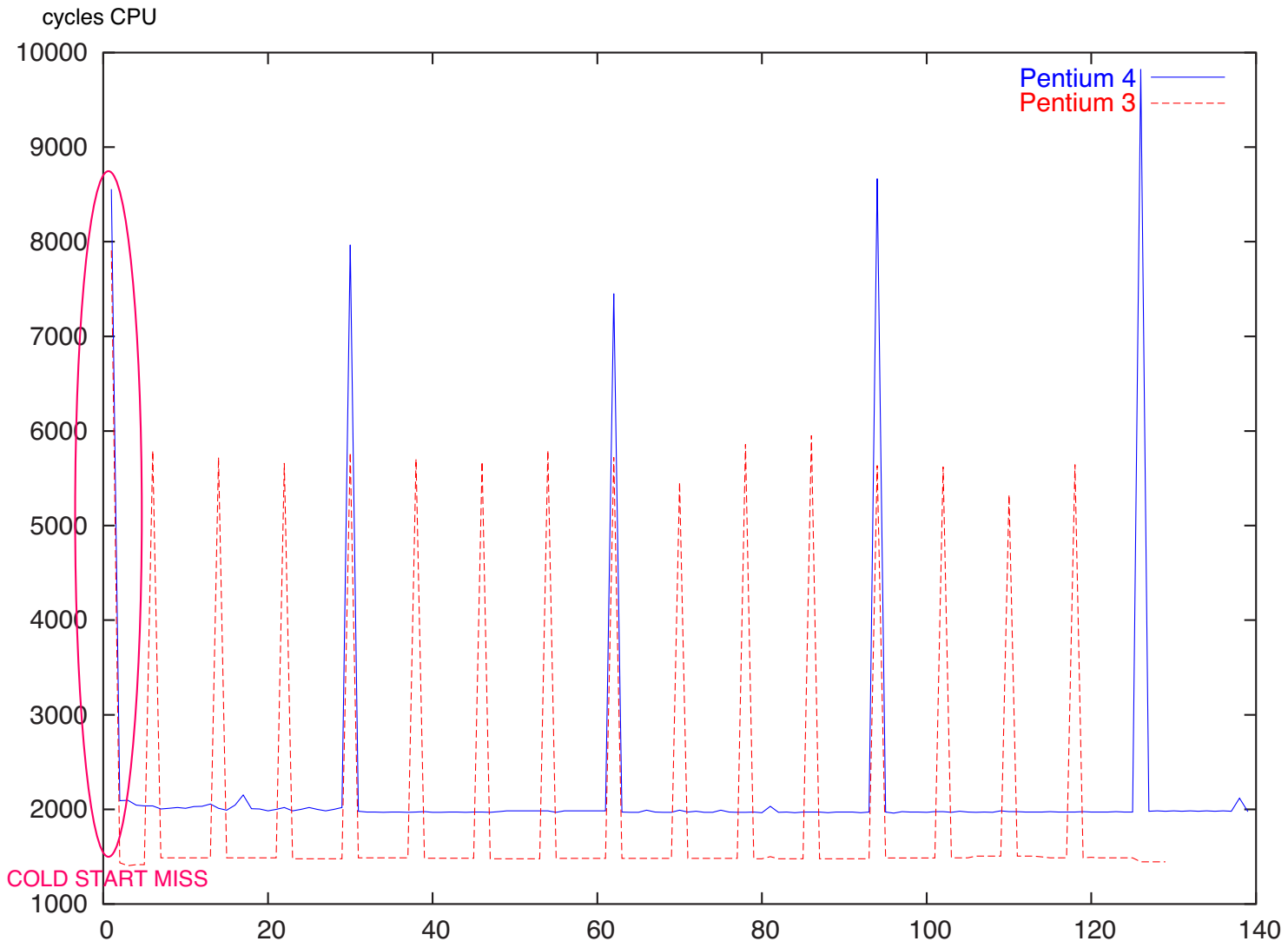
Caractéristiques



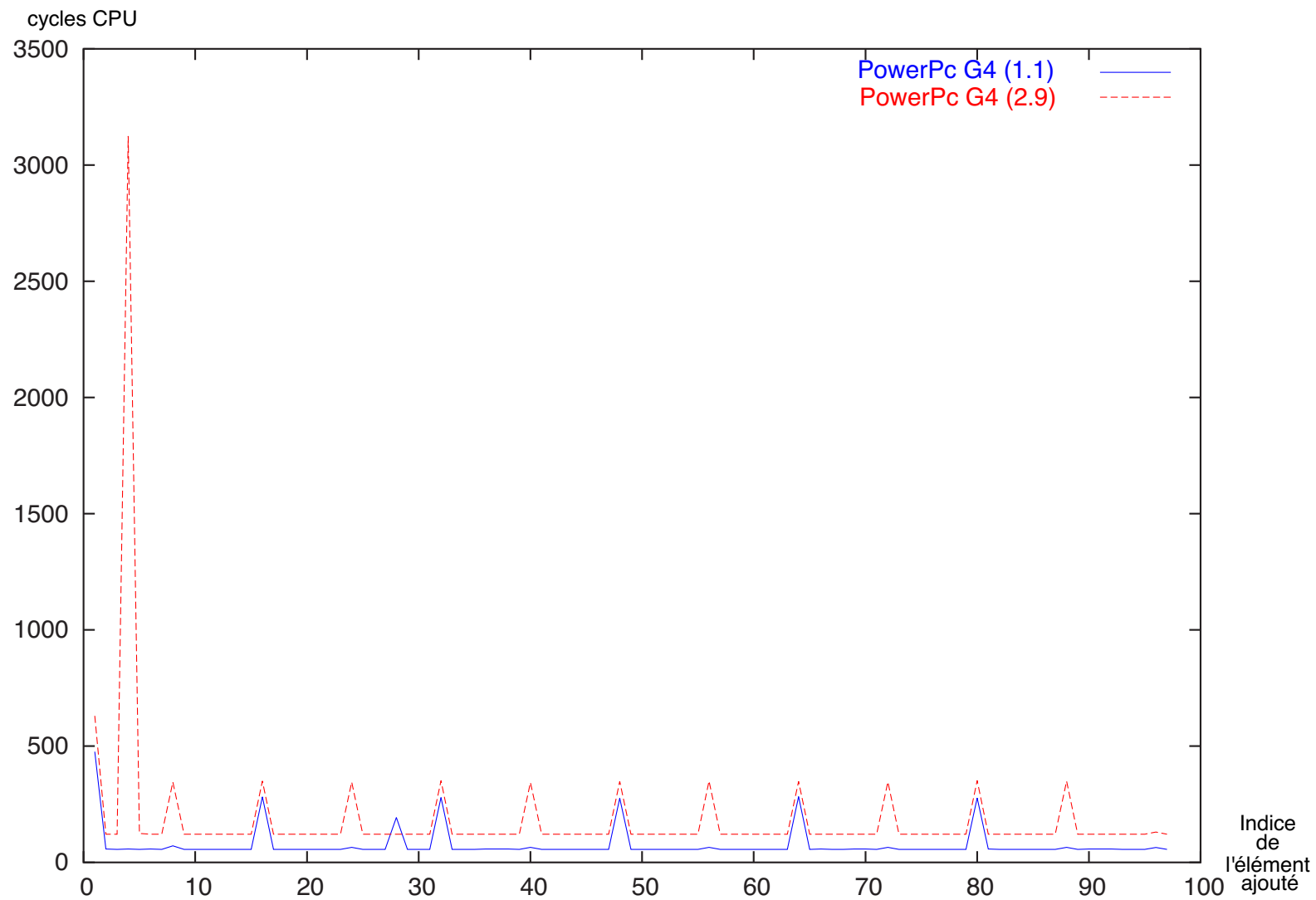
Processeur totalement émulé

Antémémoires

- Taille et taille des blocs
 - Algorithme de placement
 - Algorithme d'insertion (LRU)
- } Rétro-ingénierie



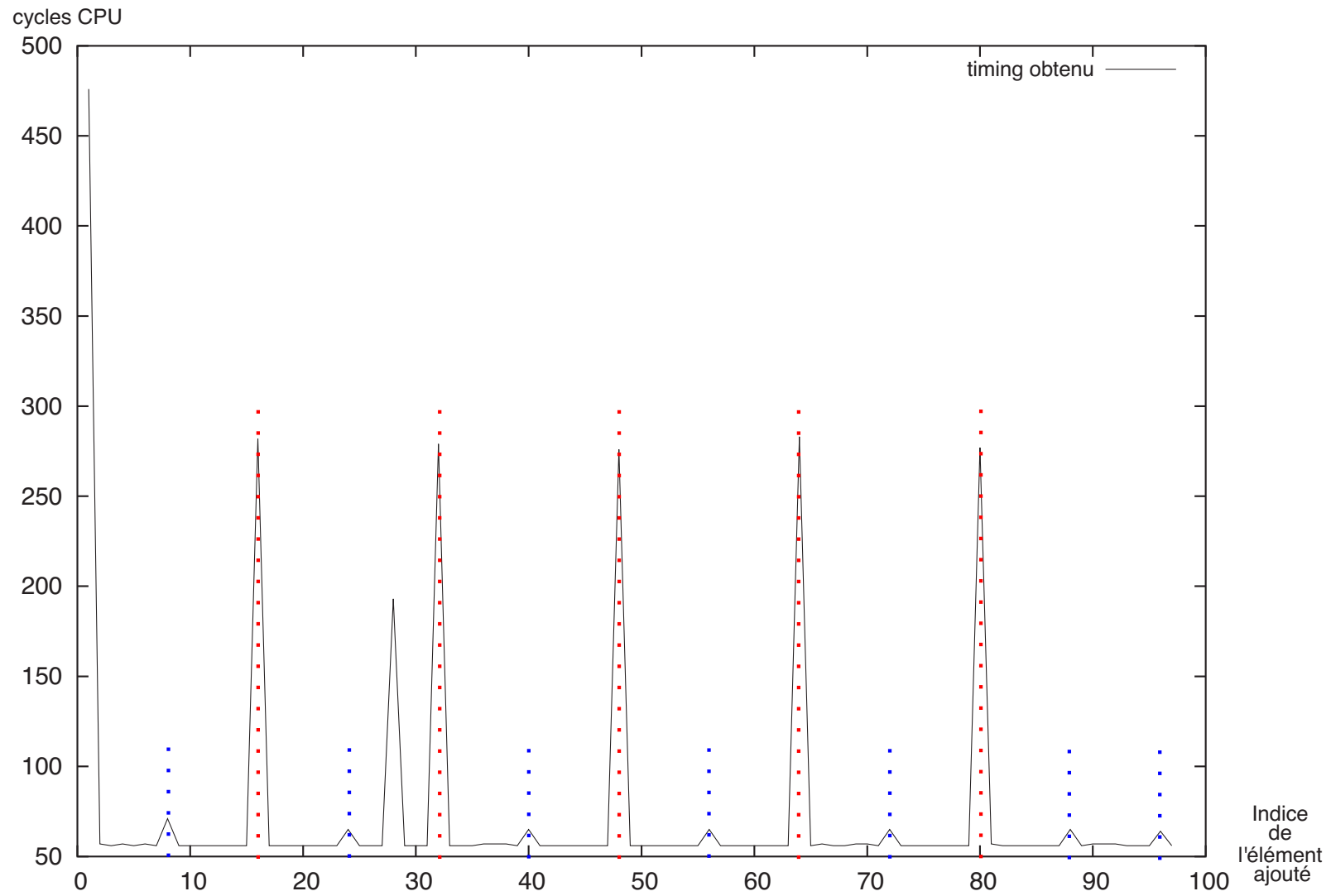
Indice de l'élément ajouté

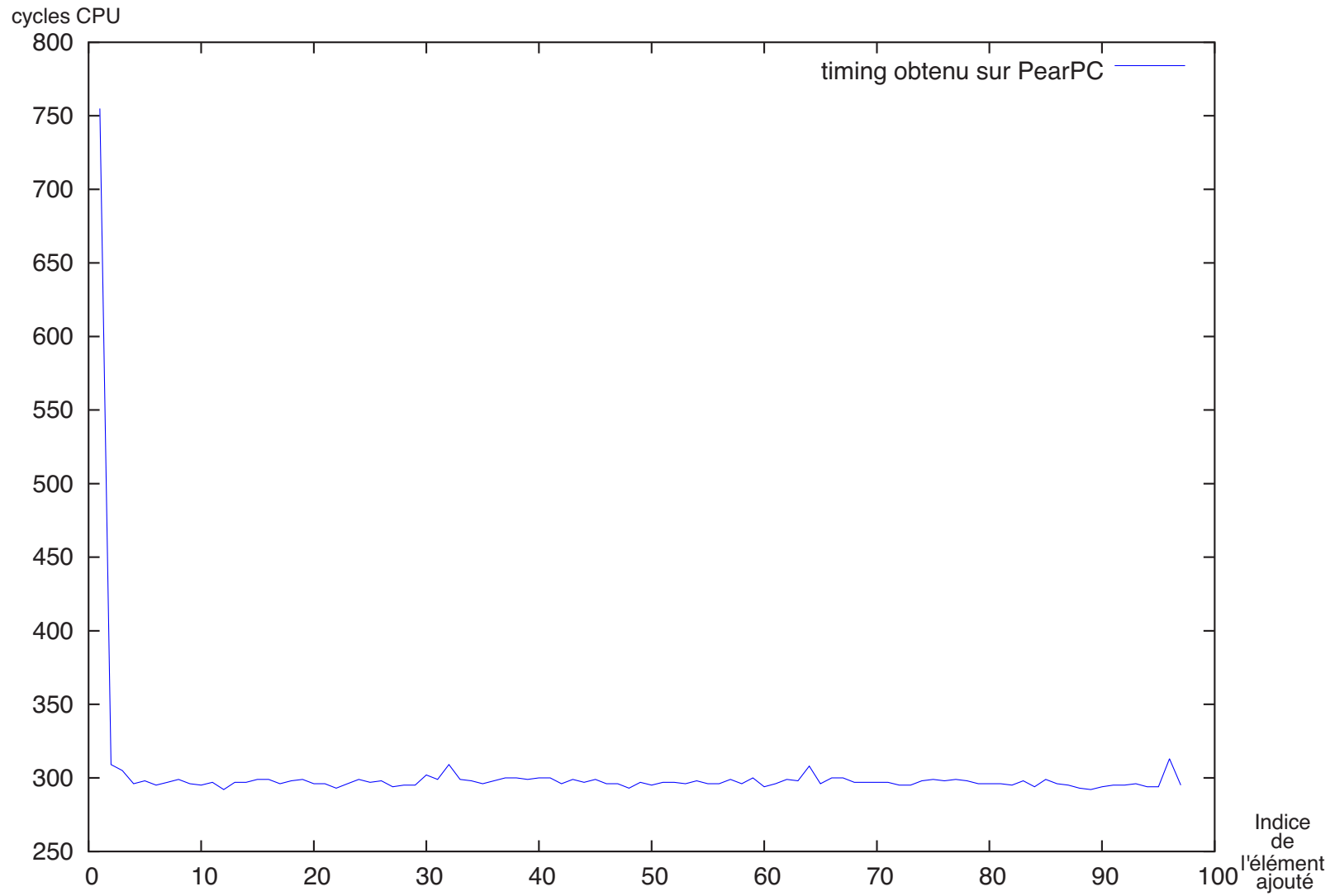


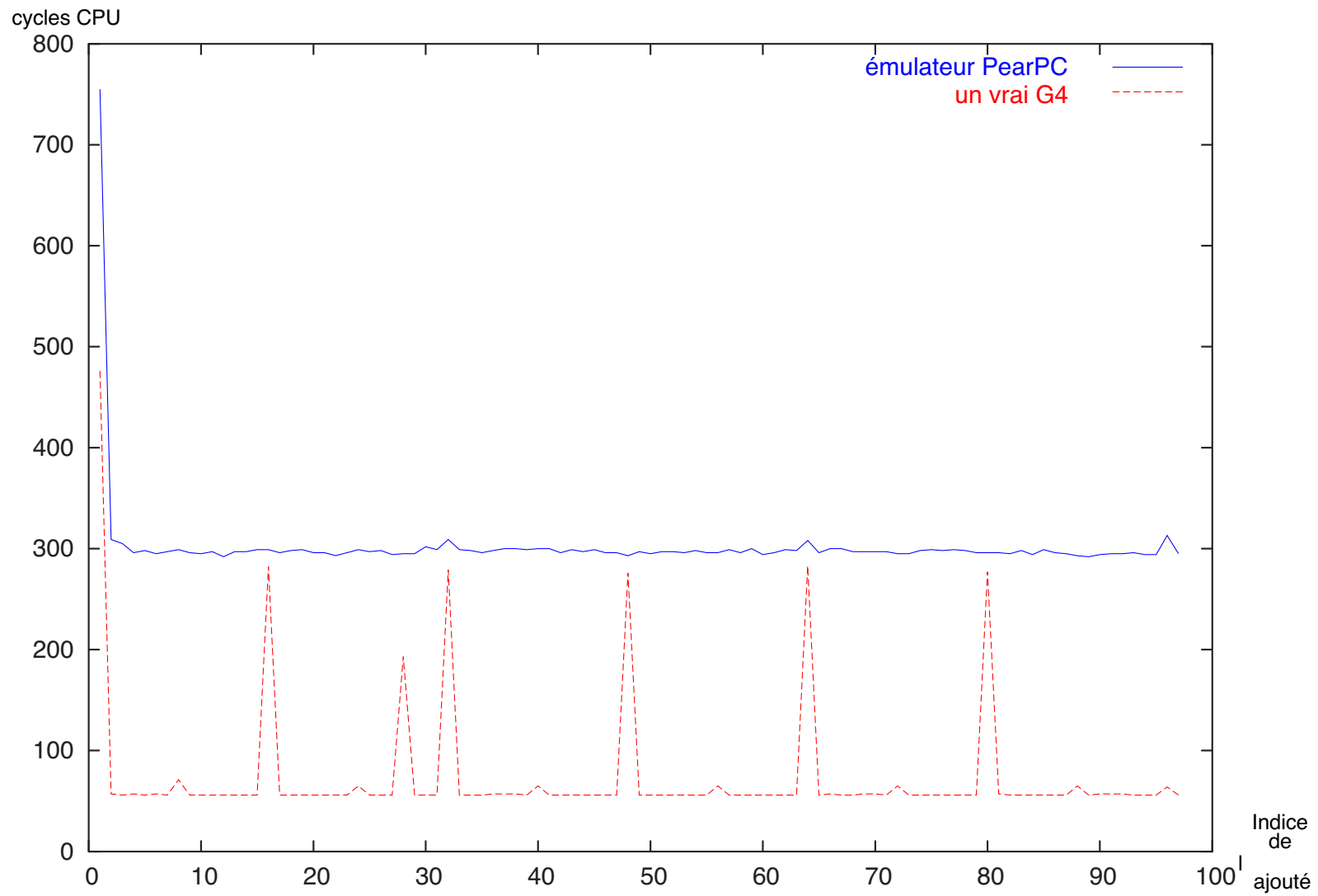
Processeur totalement émulé

Machine virtuelle et détection

Les paramètres entre machine émulée et machine d'exécution sont souvent (toujours) différents.







Processeur totalement émulé

Conclusion

- ▶ On est capable de voir le processeur enfoui derrière l'émulateur
- ▶ Besoin de décorréliser le compteur de cycle du processeur hôte et des processeurs émulés : **difficile**

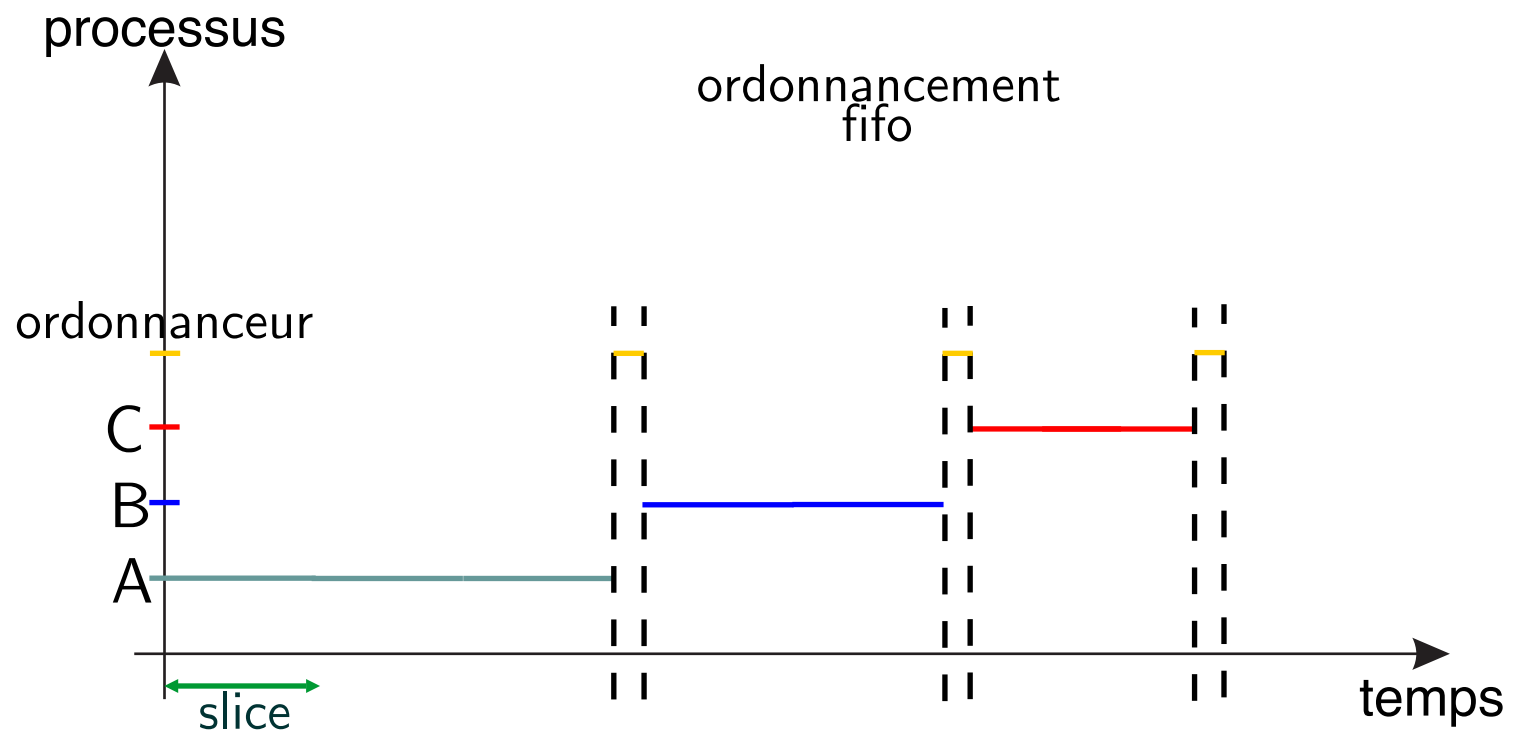
Processeur partiellement émulé

Ordonnancement

- ▶ Système réactif
- ▶ Impression simultanée
- ▶ Problème un seul processeur
- ▶ Ordonnancement - Prémption
- ▶ Interruptions

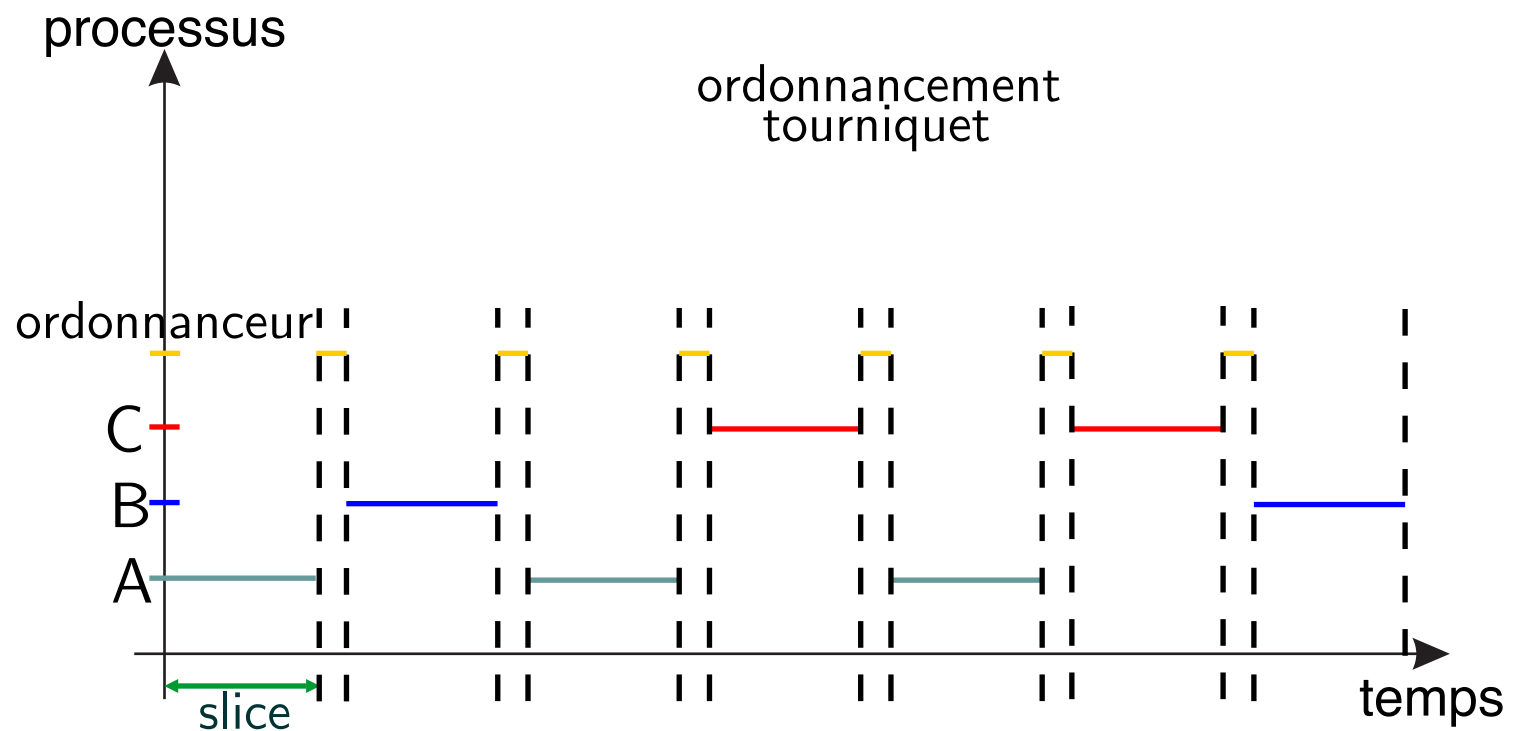
Systeme d'exploitation

Ordonnancement



Processeur partiellement émulé

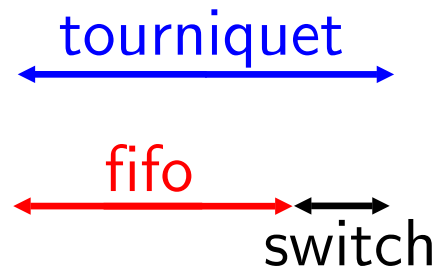
Ordonnancement



Processeur partiellement émulé

Ordonnancement

- ▶ Le coût caché du tourniquet ?



Communication entre les processus

Processeur partiellement émulé

Interruptions

- ▶ **Real Time Clock (RTC)** 1Hz-8192Hz
- ▶ **Time Stamp Counter (TSC)** 3.5Ghz
- ▶ **Programmable Interval Timer (PIT)** 10Mhz
- ▶ Oscillateur (**PIT** sous **X86** : 82C54)
- ▶ Compteur 64 bits (**TSC** : **X86**)

Processeur partiellement émulé

HAVEGE

- ▶ Un outil : HAVEGE et ses dérivées (SEZNEC et SENDRIER 2003).

HArdware Volatile Entropy Gathering and Expansion
[http ://www.irisa.fr/caps/projects/hipsor/HAVEGE.html](http://www.irisa.fr/caps/projects/hipsor/HAVEGE.html)

Processeur partiellement émulé

HAVEGE

```
i=SAMPLING_SIZE;
start=hardClock();
while(i>0)
{
    end=HardClock();
    printf("%llu\n",end-start);
    start=end;
    i--;
}
```

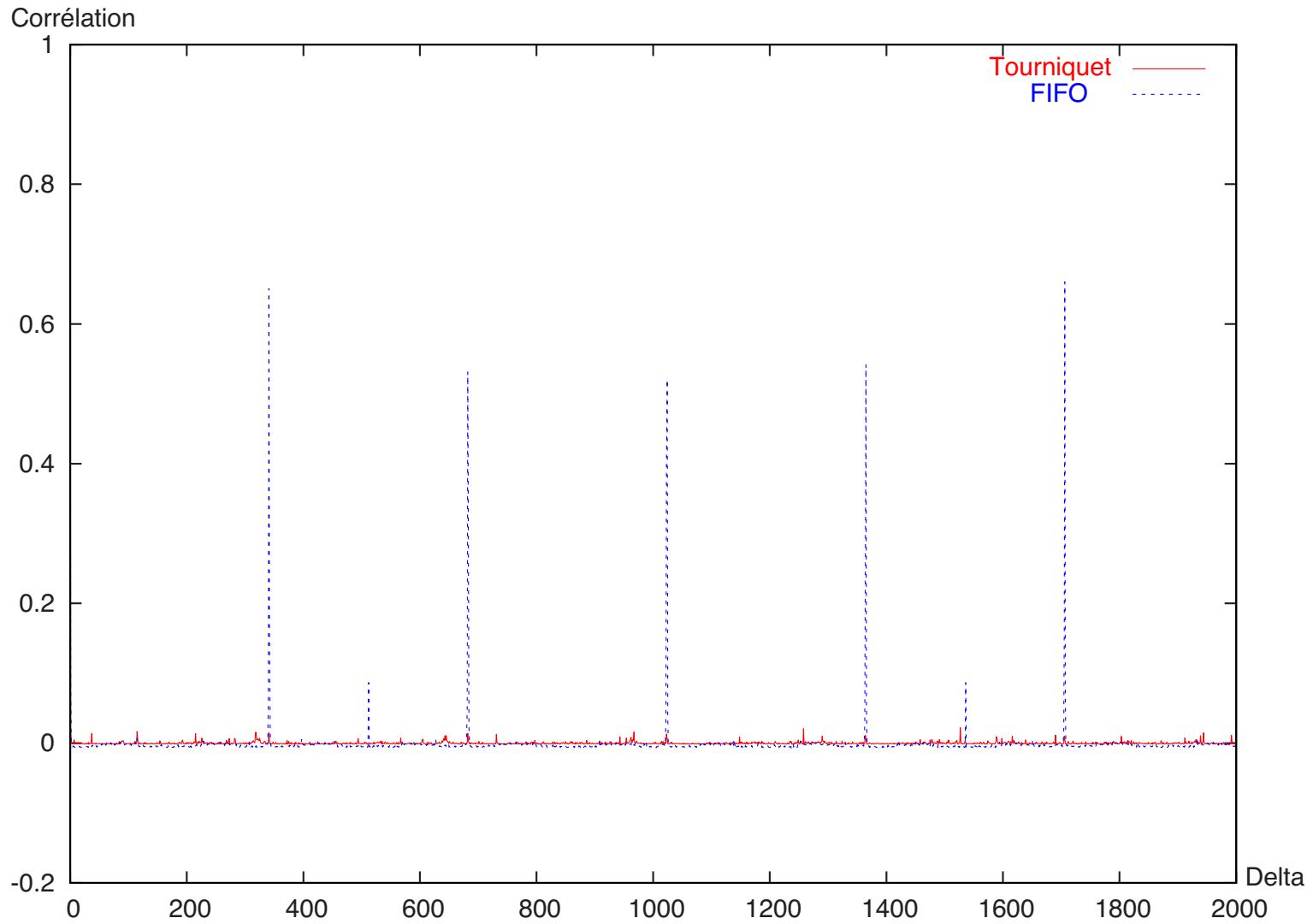
Processeur partiellement émulé

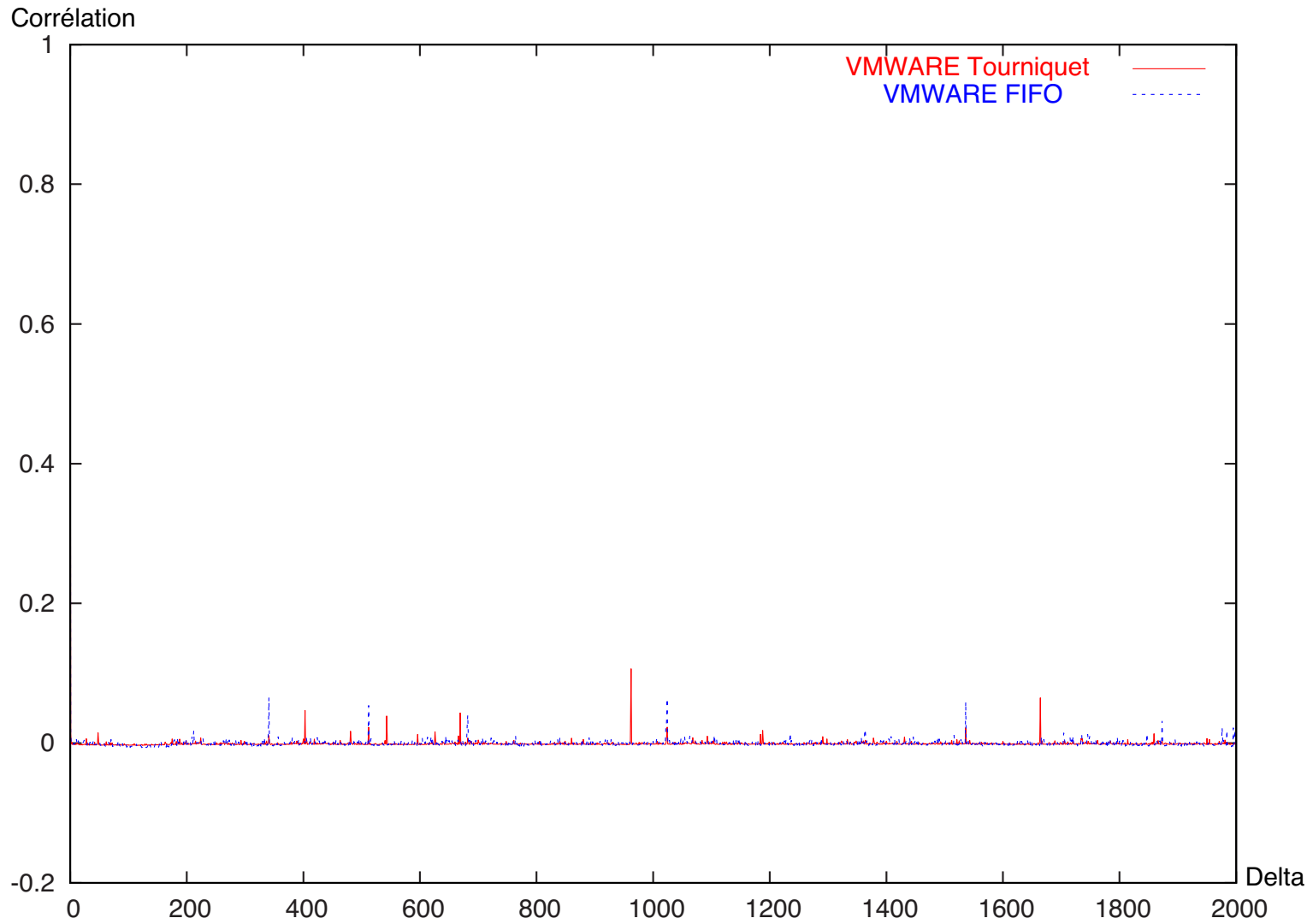
Trace suivant l'ordonnement

- ▶ Mesure de la régularité de la boucle : auto-corrélogramme

$$C_h = \frac{1}{n} \sum_{t=1}^{n-h} (Y_t - \bar{Y})(Y_{t+h} - \bar{Y})$$

- ▷ pour une machine réelle
- ▷ pour vmware





Conclusions

- ▶ La réalisation des pots de miel reste un problème ouvert.
- ▶ La latence des opérations sur le processeur est cruciale.
- ▶ Le compteur de cycle est le point sensible